ALLEGATO A

DOMANDA DI PARTECIPAZIONE

SEDE………………………………………………………………..

Al Dirigente Scolastico

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Il sottoscritto…………………………………………………………………………

Nato a ……………………………………………….. Prov. (………………) il …………………

Residente a…………………………………………………………….Prov. (………………………)

in Via…………………………………………………….n……….......................................................

Codice fiscale………………………………………………………………………………………….

N. Tel. Fisso……………………………………Cellulare…………………………………………….

Nella qualità di Titolare/Rappresentante Legale della ditta/società…………………………………

Con sede in …………………………………………..alla via………………………………………

P.IVA………………………………………C.F……………………………………………………..

e-mail………………………………………… PEC…………………………………………………..

CHIEDE

di partecipare al Bando di gara indetta da codesto Istituto, relativa alla procedura di selezione comparativa, ai sensi dell’art.36 del Dlgs. 50/2016, attraverso l’acquisizione di preventivi da parte di altrettanti soggetti giuridici, in possesso degli idonei requisiti, per l’affidamento sotto soglia di rilevanza comunitaria, nell’area formativa del progetto:

**PON FSE 2014-2020 Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Programma Operativo Complementare “Per la Scuola. Competenze e ambienti per l’apprendimento» 2014-2020” Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione. In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Prot. 2669 del 03/03/2017. Autorizzazione progetto**

**Codice progetto: 10.2.2A-FdRPOC-PI-2018-1** - **CUP: J17I17000650007**

**Titolo del progetto: “MAKERS & VIDEOGAME”**

Data…………………………… Timbro e Firma

………………………………………………